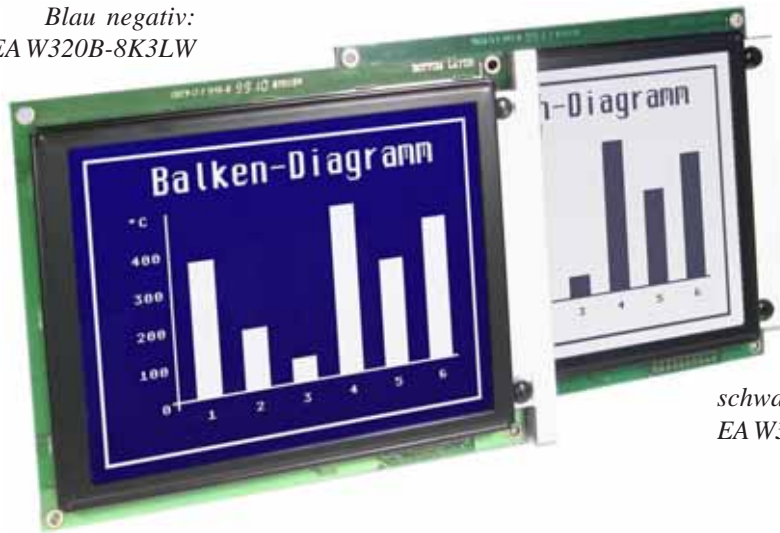


1/4 VGA LCD- GRAFIK

320x240 PIXEL MIT KONTROLLER S1D13700

Blau negativ:
EA W320B-8K3LW



Touch Panel
optional

schwarz-weiss Version
EA W320W-8K3LW

TECHNISCHE DATEN

- * MECHANISCH VOLL KOMPATIBEL ZU EA W320-8K2 SERIE
- * AUCH MIT TOUCH PANEL LIEFERBAR
- * INKL. KONTROLLER S1D13700 (ÄHNLICH SED1335) UND 32kB RAM
- * ANSCHLUß DIREKT AM 8-BIT DATENBUS, Z80/6800 UMSCHALTBAR
- * KOMPLETTER ZEICHENSATZ INTEGRIERT
- * TEXT UND GRAFIK GLEICHZEITIG DARSTELLBAR
- * SPANNUNGSVERSORGUNG NUR +5V, typ. 90mA (OHNE BELEUCHTUNG)
- * BETRIEBSTEMPERATUR -20 ... +70°C
- * TEMPERATURKOMPENSATION ON BOARD

ZUBEHÖR

- * EINBAUBLENDE AUS ELOXIERTEM ALUMINIUM: **EA 0FP320-8SW /-8BL**

BESTELLBEZEICHNUNG

1/4 VGA BLAU NEGATIV, BLAU MIT LED-BEL.
MIT LED-BEL. WEISS, POSITIV MODE
MIT TOUCH PANEL, BLAU MIT LED-BEL.
MIT TOUCH PANEL, WEISS MIT LED-BEL.

EA W320B-8K3LW
EA W320W-8K3LW
EA W320B-8K3LWTP
EA W320W-8K3LWTP

GEGENSTECKER FÜR DIE LED-BELEUCHTUNG

EA G3-KRAG

KOMPLETTE BEDIENEINHEIT MIT TOUCH PANEL,
RS-232 UND GRAFIKFUNKTIONEN, POSITIV

EA KIT320-8LWTP

ELECTRONIC
ASSEMBLY GMBH
making things easy

LOCHHAMER SCHLAG 17 · D- 82 166 GRÄFELFING
TEL 089/8541991 · FAX 089/8541721 · <http://www.lcd-module.de>

LC-DISPLAYSERIE EA W320-8K3LW

Die Grafikdisplays bieten eine ¼-VGA Auflösung mit 320x240 Punkten und sind alle in kontrastreicher Supertwisttechnik ausgeführt. Als Hintergrundbeleuchtung sind 2 verschiedene Ausführungen lieferbar:

- Die Anzeige **EA W320B-8K3LW** erscheint mit weisser Schrift auf blauem Hintergrund. Zur Hintergrundbeleuchtung sind 12 weisse LED Chips integriert. Die Beleuchtung benötigt zum Betrieb eine Stromquelle oder einen entsprechenden Vorwiderstand für max. 180mA (25°C) bei einer Flussspannung von 3,0..3,6V. In der blau-weiss Version ist die Beleuchtung zum Ablesen unbedingt erforderlich (mind. ca. 30mA). Bitte berücksichtigen Sie bei Temperaturen über 25°C in jedem Fall ein Derating für die LED-Beleuchtung.
- Die Anzeige **EA W320W-8K3LW** (FSTN) erscheint mit schwarzer Schrift auf Weissm Hintergrund. Zur Hintergrundbeleuchtung sind auch hier 12 weisse LED Chips integriert. Die Beleuchtung benötigt zum Betrieb eine Stromquelle oder einen entsprechenden Vorwiderstand für max. 180mA (25°C) bei einer Flussspannung von 3,0..3,6V. In der blau-weiss Version ist die Beleuchtung zum Ablesen unbedingt erforderlich (mind. ca. 30mA). Bitte berücksichtigen Sie bei Temperaturen über 25°C in jedem Fall ein Derating für die LED-Beleuchtung. Die Beleuchtung kann bei Bedarf komplett abgeschaltet werden, ein Ablesung ist auch bei direktem Sonnenlicht möglich.

KONTROLLER S1D13700 INTEGRIERT

Auf allen Modulen ist ein Grafikkontroller S1D13700 integriert. Dieser ist für den direkten Anschluß an ein 8-Bit Prozessorsystem geeignet und verfügt über einen komfortablen Befehlssatz. So ist z.B. ein kompletter Zeichensatz implementiert. Jedem Zeichen kann ein Attribut wie z.B. "invers", "blinken" oder "unsichtbar" zugeordnet werden.

Im Grafikkontroller stehen bis zu 3 Seiten im Bildschirmspeicher (32kB) zur Verfügung. Die Texte können über "Und-", "Oder-", "Exor-" Funktion mit der Grafikebene verknüpft werden.

TOUCH PANEL

Alle Module können auch mit einem integrierten Touch Panel geliefert werden. Dieses ist als resistiver Analogtouch ausgelegt. Die Betätigung kann sowohl mit dem Finger, als auch mit einem Stift erfolgen. Die Oberfläche ist entspiegelt und kratzfest.

PINBELEGUNG

Das Bus-Interface ist umschaltbar von Z80 Mode (Auslieferungszustand) auf den 6800 Mode. Hierzu wird der 0Ω Widerstand J80 entfernt und auf der Position J68 wieder eingelötet.



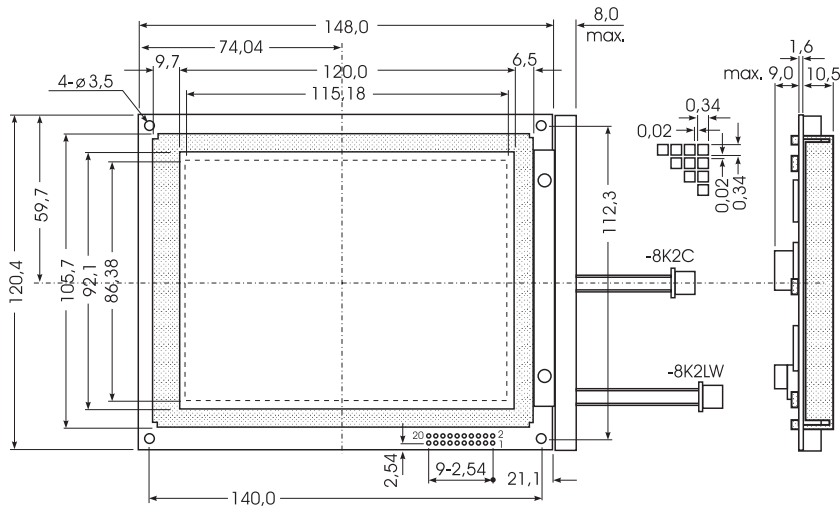
6800 Interface (J68 closed)		
Pin	Symbol	Function
1	GND	Ground Potential for logic (0V)
2	VDD	Power supply for logic (+5V)
3	VLCD	Contrast voltage input, internal connection, do not connect
4	E	H: Enable Signal, falling edge
5	R/W	H: Data Read / L: Data Write
6	A0	H: Command / L: Data
7..14	DB0..7	Data Bus Line
15	CS	L: Chip Select
16	RES	L: Reset
17	VO	Output voltage (ca. -24V), do not connect
18	FG	Frame Ground
19	NC	do not connect
20	WAIT	L: Controller is Busy (output)

Z80 Interface (J80 closed)		
Pin	Symbol	Function
1	GND	Ground Potential for logic (0V)
2	VDD	Power supply for logic (+5V)
3	VLCD	Contrast voltage input, internal connection, do not connect
4	RD	L: Data Read
5	WR	L: Data Write
6	A0	H: Command / L: Data
7..14	DB0..7	Data Bus Line
15	CS	L: Chip Select
16	RES	L: Reset
17	VO	Output voltage (ca. -24V), do not connect
18	FG	Frame Ground
19	NC	do not connect
20	WAIT	L: Controller is Busy (output)

Technische Änderung vorbehalten. Wir übernehmen keine Haftung für Druckfehler und Applikationsbeispiele.

ELECTRONIC ASSEMBLY

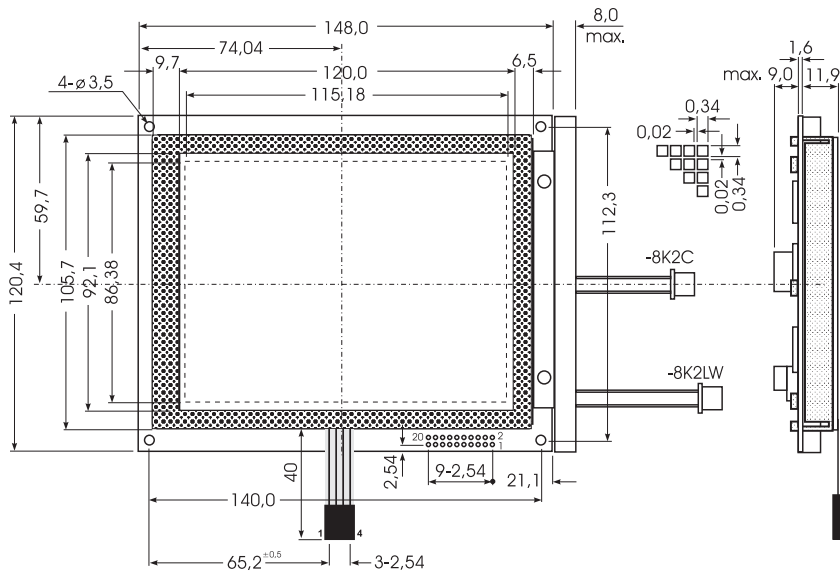
OHNE TOUCH PANEL



Achtung !
Handhabungs-
vorschriften
beachten
Elektrostatisch
gefährdete
Bauelemente

alle Maße in mm

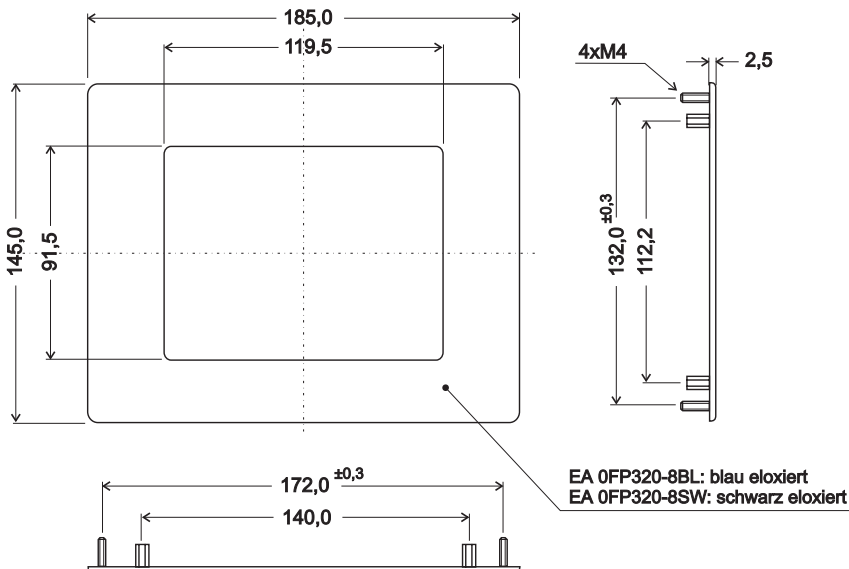
MIT TOUCH PANEL



Achtung !
Handhabungs-
vorschriften
beachten
Elektrostatisch
gefährdete
Bauelemente

alle Maße in mm

EINBAUBLENDE EA 0FW320-8SW /-BL



EA 0FP320-8BL: blau eloxiert
EA 0FP320-8SW: schwarz eloxiert

alle Maße in mm

EA W320-8K3

TOUCH PANEL

Das eingebaute Touch Panel ist vom Typ analog, resistiv. Die Auswertung erfolgt über einen Touch Screen Controller wie z.B. MK712 von MICROCLOCK oder ADS7846 von Burr-Brown oder auch direkt mit dem Analogeingang eines Mikrokontrollers.

Touch Panel		
Pin	Symbol	Function
1	T	Top
2	L	Left
3	B	Bottom
4	R	Right

KONTROLLER S1D13700

Eine detaillierte Beschreibung dazu befindet sich im Datenblatt zu S1D13700, welches im Internet unter <http://www.lcd-module.de/eng/pdf/zubehoer/s1d13700.pdf> abrufbar ist.

UNTERSCHIEDE ZU SED1335

Die Displays der Serie EA W320-8K2 waren mit dem Controller SED1335 ausgerüstet. Sowohl in der Hardware, als auch in der Software können kleine Unterschiede des neuen Controllers ein Redesign erforderlich machen.

Generell stellt das Display nun ein Signal "WAIT" zur Verfügung, um anzuzeigen, ob der Controller beschäftigt ist oder nicht. Da es dadurch aber in der Zugriffsgeschwindigkeit keinen nennenswerten Vorteil gibt, durch den zusätzlichen Pin aber eine Hardwareänderung erforderlich wäre, empfehlen wir lediglich die Einhaltung einer vorgegebenen Wartezeit. Während des Initialisierungsvorgangs muß der Controller aktiviert werden und es sind 2 Pausen einzufügen (siehe Controllerdatenblatt Punkt 7.3.2, System Clock 10,0MHz).

Difference between SED1335 and S1D13700		
Function	SED1335	S1D13700
Data write / read	Wait for falling edge of Statusflag D6	WR and RD > 500ns Statusflag D6 is no longer available
	Perhaps some flicker when Statusflag D6 is ignored	No more flicker
Initialising		Additionally: Delay + SYSTEM SET + Delay see program example
After "Power-On"	Normal mode	Power save mode
Cursor	No change when writing to memory	When the cursor is disabled, a write to memory automatically enables the cursor.

Technische Daten

Spezifikation	min	typ	max	Einheit
On-Widerstand	300		650	Ω
Spannung	3		12	V
Schaltstrom	5		25	mA
Betätigungskraft	45		65	g
Kontaktprellen	5		10	ms
Betriebstemperatur	-20		+60	$^{\circ}\text{C}$
Lagertemperatur	-20		+70	$^{\circ}\text{C}$
Transmission	75		85	%
Lebensdauer	1.000.000			Schaltspiele

INITIALISIERUNGSBEISPIEL S1D13700

```

//-----
// S1D13700 defines
//-----
#define SYSTEMSET      0x40
#define SCROLL         0x44
#define DISPOFF        0x58
#define DISPON         0x59
#define HDOTSCR        0x5A
#define OVLAY          0x5B
//-----
#define XPIXEL         320
#define YPIXEL         240
#define XBYTES        (XPIXEL / 8)
#define DISPGRAPHIK3  0x5400
#define DISPGRAPHIK2  0x2A00
#define DISPGRAPHIK1  0x0000
//-----
InitDisplay:
    CALL      wait10ms      ; after PowerOn wait 10ms
    DISPBEFOUT SYSTEMSET   ; WakeUp S1D13700
                                ; (Systemset w/o parameter)
    CALL      wait10ms      ; after WakeUp wait 10ms

    DISPBEFOUT SYSTEMSET   ; Systemset with 8 parameter
    DISPDATOUT 0x30
    DISPDATOUT 0x87
    DISPDATOUT 0x07
    DISPDATOUT XBYTES-1
    DISPDATOUT 22 + XBYTES-1
    DISPDATOUT YPIXEL-1
    DISPDATOUT XBYTES
    DISPDATOUT 0

    DISPBEFOUT SCROLL
    DISPDATOUT LOW(DISPGRAPHIK1) ; Startaddress Layer 1
    DISPDATOUT HIGH(DISPGRAPHIK1)
    DISPDATOUT YPIXEL
    DISPDATOUT LOW(DISPGRAPHIK2) ; Startaddress Layer 2
    DISPDATOUT HIGH(DISPGRAPHIK2)
    DISPDATOUT YPIXEL
    DISPDATOUT LOW(DISPGRAPHIK3) ; Startaddress Layer 3
    DISPDATOUT HIGH(DISPGRAPHIK3)

    DISPBEFOUT OVLAY          ; 3 graphic Layer
    DISPDATOUT 0x1D          ; (L1 EXOR L2) OR L3

    DISPBEFOUT HDOTSCR
    DISPDATOUT 0x00          ; no horizontal pixeloffset

    DISPBEFOUT DISPON
    DISPDATOUT 0x54          ; all Layer visible, no
                                ; cursor

    RET
    
```